Spielmodus / Spielregeln Aarauer Meisterschaft 2023/2024

Hauptsponsor: Cotra Autotransport AG

Teilnehmer: **Aare Liga:** 2 Gruppen mit je 7 Teams

Challenge Liga: 1 Gruppe mit 8 Teams

Spielmodus und Spielregeln:

In den drei Gruppen werden eine Vorrunde und eine Rückrunde nach dem System Round Robin (jeder gegen jeden) gespielt. Nach der Vorrunde steigen die beiden bestrangierten Teams der Challenge Liga in die Aare Liga auf. Die letztrangierten Teams der Gruppen 1 und 2 der Aare Liga steigen in die Challenge Liga ab. Die Rückrunde wird ebenfalls in den drei Gruppen gespielt. Die beiden Gruppen der Aare-Liga werden nach der Vorrunde neu zusammengestellt

Nach der Rückrunde werden in allen drei Gruppen Playoffs gespielt. Für die Playoffs in der **Aare Liga** qualifizieren sich die Ränge 1-3 der beiden Gruppen. Die beiden Gruppensieger sind direkt für die Halbfinals qualifiziert. Die Ränge 2 und 3 der beiden Gruppen spielen einen Viertelfinal (2. Gruppe 1 vs. 3. Gruppe 2 / 2. Gruppe 2 vs. 3. Gruppe 1). Die Sieger der Viertelfinals spielen den Halbfinal gegen die beiden direktqualifizierten Teams. Die Sieger der Halbfinals spielen das Finalspiel um den Titel des Aarauer Meisters. Die Verlierer der Halbfinals spielen um die Ränge 3 und 4.

Die Playoffs der **Challenge Liga** werden mit 4 Teams gespielt. In den Halbfinals spielen die Ränge 1 gegen 4 und 2 gegen 3. Die Sieger spielen um den Titel des Challenge-Siegers. Die Verlierer um die Ränge 3 und 4.

Auf/Abstieg am Saisonende: Die letztrangierten Teams der zwei Gruppen in der Aare Liga steigen direkt in die Challenge Liga ab. Die beiden Zweitletzten spielen ein Playout-Spiel um den Verbleib in der Aare Liga. Der Verlierer steigt ab. Die Ränge 1-3 nach den Playoffs der Challenge Liga steigen in die Aare Liga auf.

Wertung in den Gruppenspielen: Das siegreiche Team erhält 2 Punkte. Ist die Partie bei Spielschluss unentschieden, erhalten beide Teams je einen Punkt.

Meldung der Resultate an die Spielleitung: Falls die Spielleitung während einer Runde/eines Spiels nicht vor Ort ist, liegt es in der Verantwortung der siegreichen Mannschaft, das Resultat mit Punkten/Ends/Steinen per Mail an die Spielleitung zu melden.

Rangierung in der Round Robin: Punkte / direkte Begegnung(en) / Steindifferenz der direkten Begegnung(en) / Steindifferenz aller Spiele / Ends / Steine.

Spielplan und Spielverschiebungen: Spielverschiebungen sind grundsätzlich nicht möglich. Bei Abwesenheiten müssen Ersatzspieler aus der Liste oder aus dem übrigen Klubbestand eingesetzt werden. Bitte bei Abwesenheiten frühzeitig ein Ersatzteam organisieren! Falls ein Team nicht zu einer Partie antritt, verliert es die Partie forfait (siehe unten). Forfait-Resultate bitte umgehend der Spielleitung melden!

Spielregeln: Es gelten die Regeln von SwissCurling, insbesondere die Free Guard Zone-Regel.

Die Spieldauer ist begrenzt. Nach 105 Minuten wird abgeläutet. Der letzte Stein des 7. Ends muss die T-Line passiert haben, damit das 8. End gespielt werden kann.

Verspätung: Tritt ein Team später als 15 Minuten nach dem offiziellen Spielbeginn oder gar nicht zum Spiel an, werden dem anwesenden Gegenteam 2 Punkte, 4 Ends und 6 Steine gutgeschrieben. Das verspätete Team erhält keine Punkte, Ends und Steine.

Forfait: Muss ein Team für eine Partie forfait geben, erhält das gegnerische Team 2 Punkte, 4 Ends und 6 Steine. Das Team, das forfait geben muss, erhält keine Punkte, Ends und Steine.

Teams / Ersatzspieler: Die Teams setzen sich aus maximal 6 Aktivmitgliedern des CC Aarau zusammen. Bei Bedarf können neue Spieler im Verlauf der Saison nachgemeldet werden. Spieler, die in einem Team der AM gemeldet sind, dürfen nicht in einem anderen Team eingesetzt werden. Spieler, die sich als Ersatzspieler gemeldet haben oder Spieler, die gelegentlich als Ersatz einspringen, können in verschiedenen Teams eingesetzt werden.

Nenngeld: Das Nenngeld beträgt CHF 320.- pro Team und wird ausschliesslich für den AM Schlussabend verwendet. Das Nenngeld wird zu Beginn der Meisterschaft teamweise per Einzahlungsschein einkassiert. Ersatzspieler bezahlen ein Nenngeld von CHF 80.- sofern sie an der AM Night teilnehmen möchten.

Wir wünschen allen Teams eine erfolgreiche und erfreuliche Saison und Good Curling!

AM-SPIELLEITUNG

Franziska Christ, Mike Müller

Mails: franzichrist@bluewin.ch Tel. 078 764 50 23 mmueller11@mac.com Tel: 079 961 29 99

Aarau, 15. September 2023